

GEMEENTE STEENOKKERZEEL

Orchideeënlaan 17, 1820 Steenokkerzeel

Bijlage gemeenteraadsbesluit, d.d.

REGLEMENT GEMEENTELIJKE SPEELPLEINWERKING DE WINNY'S – ANIMATORENBELEID

1. Algemene bepalingen

Artikel 1

Dit reglement is van toepassing op de gemeentelijke speelpleinwerking De Winny's, die iedere schoolvakantie ingericht wordt in de speelplein-/chirolokalen, gelegen in de Kerkdreef te Perk.

Artikel 2

Speelplein De Winny's wordt georganiseerd door het gemeentebestuur van gemeente Steenokkerzeel – Orchideeënlaan 17, 1820 Steenokkerzeel. Met eventuele vragen, opmerkingen of klachten kunt u steeds terecht bij de jeugddienst via jeugd@steenokkerzeel.be of op 022 54 19 70.

Artikel 3

Zowel de ouders van de kinderen die ingeschreven worden voor het speelplein als de animatoren die werkzaam zijn op het speelplein worden geacht dit reglement gelezen te hebben en er mee in te stemmen.

Artikel 4

Voor alle animatoren is een verzekering voor arbeidsongevallen en burgerlijke aansprakelijkheid afgesloten.

Artikel 5

Het gemeentelijk speelplein is niet verantwoordelijk voor verlies, schade of diefstal van persoonlijke spullen.

2. Inhoudelijke bepalingen

Artikel 6 – De stage en kandidaatstelling

Om animator te worden op het speelplein dienen de kandidaten eerst een door de Vlaamse overheid erkende animatorcursus te volgen. Na het volgen van deze animatorcursus, kunnen zij stage doen op het gemeentelijk speelplein. Indien de stage positief beëindigd wordt, kunnen zij in de toekomst als animator aan de slag. Ook animatoren die hun stage niet op ons speelplein hebben gedaan, kunnen bij ons tewerk gesteld worden indien zij het attest

behaald hebben. Voor begeleiders van de voor- en naopvang is het niet nodig om een animatorcursus te volgen.

Jongeren die een animatorcursus gevolgd hebben kunnen tot 80 procent van het inschrijvingsgeld terugbetaald krijgen. Meer informatie hierover vind je op de gemeentelijke website via volgende link: <https://www.steenokkerzeel.be/animator-op-het-speelplein>.

Via het online formulier op de website kunnen voor- en na-begeleiders, stagiairs, animatoren en hoofdanimatoren zich kandidaat stellen. Dit dient te gebeuren voor de deadline die wordt opgelegd door de Jeugdendienst voor elke vakantieperiode.

Artikel 7 – Verschillende functies

Ons animatorenteam bestaat uit verschillende rollen en functies:

- Een **hoofdanimator** houdt zich zowel bezig met het begeleiden van de kinderen als met het begeleiden van de animatoren. Zij sturen en coachen het team, verbeteren de voorbereidingen van animatoren, hebben de dagelijkse leiding over het speelplein en geven feedback aan de animatoren waaruit zij kunnen groeien. Ze worden aangestuurd door de Jeugdendienst en worden geacht het plein op ieder moment in goede banen te kunnen leiden. Op het einde van de week voeren ze een evaluatiegesprek met elke animator, in samenspraak met de Jeugdendienst.
- Een **animator** is een begeleider die zich bezig houdt met de kinderen op het speelplein. Hij/zij staat voor een specifieke leeftijdsgroep en maakt op voorhand aangepaste activiteiten voor hen. Op het plein voert hij/zij allerlei taken uit die gelinkt zijn aan een dag op het speelplein (klaarzetten materiaal, poetsen, opruimen, afwassen,...).
- Een **stage-animator** is een begeleider die zich met de kinderen bezig houdt. Hij/zij is in opleiding en kan na het afronden van een positieve stage worden aangesteld als animator. Een stagiair moet minimum 50 uren stage hebben gedaan en moet een positieve beoordeling van zijn/haar hoofdanimatoren krijgen aan het eind van de stageperiode.
- Een **inclusieanimator** houdt zich voornamelijk bezig met kinderen die extra ondersteuning nodig hebben op het speelplein o.w.v. hun beperking.
- Een **taalanimator** houdt zich voornamelijk bezig met ondersteunen van kinderen die de Nederlandse taal niet goed beheersen. Zij doen tijdens de speelpleinweek afwisselend observaties en taalspelletjes met de kinderen die taalbegeleiding nodig hebben.
- Een **co-animator** is een animator met een beperking die omwille van deze beperking extra ondersteuning nodig heeft op het speelplein en een aan zijn of haar noden aangepast takenpakket krijgt. De co-animator moet kunnen aantonen dat hij/zij een beperking heeft. De gemeente stelt enkel co-animatoren aan die in Steenokkerzeel, Perk of Melsbroek wonen.
- Een **begeleider van de voor- en naopvang** werkt 's ochtends en 's avonds voor en na de activiteiten van het speelplein. Zij houden zich bezig met de in- en uitschrijfmomenten, zijn altijd bezig met de kinderen en laten hen spelen met het aanwezige spelmateriaal.

Artikel 8 – Evaluaties

Aan het einde van elke week krijgen alle jongeren die tewerk gesteld worden op het gemeentelijk speelplein een evaluatie die wordt voorbereid door de Jeugddienst en de hoofdanimatoren. De hoofdanimatoren worden geëvalueerd door de Jeugddienst, met inspraak van de animatorenploeg.

Indien een (hoofd)animator niet naar behoren functioneert op het speelplein, kan er tijdens de evaluatie door de Jeugddienst (en de hoofdanimatoren) geoordeeld worden dat hij/zij niet langer actief kan blijven op het speelplein. Deze jongeren zullen hier tijdens hun speelpleinweek op aangesproken worden om te kunnen groeien in hun functie.

Indien animatoren die een beperking hebben niet (meer) naar behoren functioneren kan hen gevraagd worden om in de toekomst als co-animator of als opvangbegeleider aan de slag te gaan zodat zij een aangepast takenpakket kunnen krijgen en er meer ondersteuning geboden kan worden.

Artikel 9 – Discretieplicht

Van alle jongeren die tewerk gesteld worden op het gemeentelijk speelplein, wordt verwacht dat zij gevoelige informatie over kinderen en andere animatoren discreet behandelen.

Artikel 10 – Werkuren en taken

Hoofdanimatoren worden 8 tot 10 uren per dag tewerkgesteld. De gepresteerde uren vallen steeds tussen 7u30 en 18u. De hoofdanimatoren nemen om de beurt een ochtendshift of avondshift op om te zorgen dat er steeds een verantwoordelijke van het speelplein aanwezig is bij de monitoren en de kinderen. Exacte roosters worden bepaald door de jeugddienst.

De animatoren, inclusie-, taal- en co-animatoren worden 8u per dag tewerkgesteld. De gepresteerde uren vallen onder normale omstandigheden steeds tussen 8u30 en 17u30, met mogelijkheid tot verschuivingen door de Jeugddienst in functie van de werking tussen 7u30-8u30 en 17u-18u. Exacte roosters worden bepaald door de jeugddienst.

De begeleiders van de voor- en naopvang werken 's ochtends hetzij van 7u tot 9u, hetzij van 7u30 tot 9u30. 's Avonds werken zij van 15u30 tot 18u. Exacte roosters worden bepaald door de jeugddienst.

De taken van een (hoofd)animator beslaan de volledige speelpleindag. Afwisselend met andere animatoren kunnen ze naast hun vaste taken worden ingezet voor o.a. ochtend- en avondopvang, toezicht of spelprikkel tijdens pauzes, de opkuis, ... Een uitgebreide versie van wat er van onze animatoren verwacht wordt, is terug te vinden in de animatorenmap die door de jeugddienst wordt verstuurd naar iedere speelpleinploeg aan het begin van iedere vakantie.

Daarnaast vallen ook structurele overlegmomenten zoals voorbereidings-, ochtend- en/of avondvergaderingen onder deze taken. Er wordt van iedereen verwacht hierbij aanwezig te zijn, ongeacht of dit binnen of buiten de uren valt aangezien dit deel is van de speelpleinwerking.

Artikel 11 – Verloning

Hoofdanimatoren worden, indien zij een erkend hoofdanimatorattest behaald hebben, vergoed op C-niveau en ontvangen daarnaast ook een maaltijdcheque van 8 euro per voltijds gewerkte dag. Wanneer er een tekort aan hoofdanimatoren met attest ontstaat, worden volgende voorrangregels toegepast:

1. Kandidaten die een attest kunnen voorleggen dat ze de vorming hoofdanimator van de Vlaamse Dienst Speelpleinwerk gevolgd hebben die gegeven werd in Steenokkerzeel (2022). Op dit attest staan de verworven competenties gespecificeerd. Deze vorming wordt eenmalig vanuit de jeugddienst georganiseerd om het tekort in 2022 op te vangen.
2. Hoofdanimatoren die de vorming 'stagebegeleiding' van de Vlaamse Dienst Speelpleinwerk gevolgd hebben.
3. Hoofdanimatoren die in het verleden al ervaring hebben opgedaan als hoofdanimator op speelplein De Winny's, mits de Jeugddienst hen als competent ziet.

Animatoren met een erkend animatorattest worden vergoed op D-niveau en ontvangen daarnaast ook een maaltijdcheque van 8 euro per voltijds gewerkte dag. Indien zij geen erkend animatorattest behaald hebben, worden zij vergoed op E-niveau.

Inclusieanimatoren en taalanimatoren worden vergoed op D-niveau, enkel indien zij een hoger onderwijsdiploma behaald hebben (in pedagogische studies), kunnen zij op C-niveau vergoed worden. Ook zij krijgen een maaltijdcheque van 8 euro per voltijds gewerkte dag.

Begeleiders van de voor- en naopvang worden vergoed op E-niveau, aangezien zij geen animatorcursus gevolgd moeten hebben. Ook zij krijgen een maaltijdcheque van 8 euro per voltijds gewerkte dag.

Stage-animatoren krijgen een vergoeding van 25 euro per dag.

Co-animatoren worden vergoed op E-niveau. Ook zij krijgen een maaltijdcheque van 8 euro per voltijds gewerkte dag.

Alle jongeren die tewerkgesteld worden op het speelplein krijgen een fietsvergoeding indien zij met de fiets naar het werk komen.

Artikel 12 – Contract en betaling

De contracten van de animatoren worden opgemaakt op basis van de informatie die door de animatoren in het digitaal formulier op de website wordt ingevuld. Indien bepaalde informatie op de contracten niet correct is, dienen zij dit aan de Jeugddienst te melden.

De betaling van de lonen en maaltijdcheques gebeurt ten laatste een maand na aanvang van desbetreffende week waarin de animator tewerk gesteld was. Van deze termijn kan afgeweken worden indien de omstandigheden dit vereisen.

3. Slotbepalingen

Artikel 13

In noodsituaties, of in geval van overmacht, kan er van de bepalingen in dit reglement afgeweken worden of kunnen er bijkomende maatregelen getroffen worden.

Artikel 14

Op de speelpleinwerking worden foto's en filmpjes gemaakt van de aanwezige animatoren en kinderen. Deze beelden kunnen worden gebruikt voor publicaties van het gemeentebestuur en gepost worden op sociale media kanalen van de gemeente. Indien je



wenst dat foto's waar jij op staat niet gebruikt worden, kan je hiervoor een mail sturen naar jeugd@steenokkerzeel.be.

Artikel 15

Dit reglement treedt in werking op de vijfde dag na de bekendmaking ervan.